

제10장 윈도우 프로그램

윈도우 프로그래밍 설계

청주대학교 전자공학과
한철수

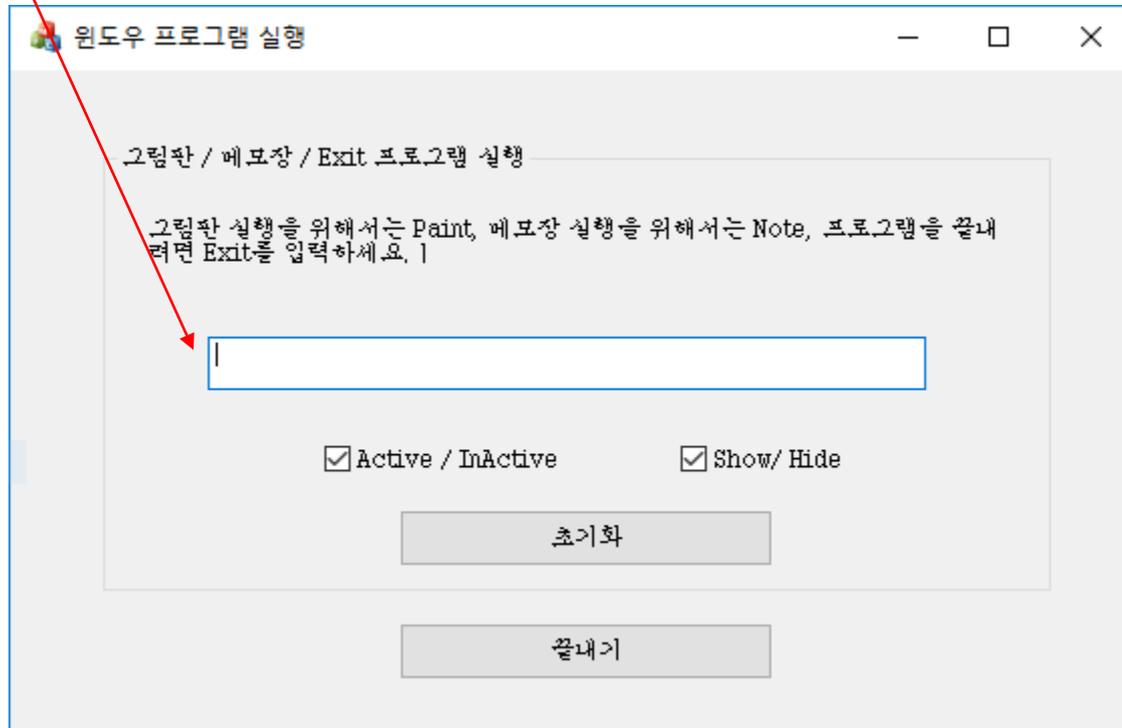
목차

- 실행 파일 구동 프로그램 작성의 이해
- 실행 파일 구동 프로그램 작성

10.1절 실행 파일 구동 프로그램 작성의 이해 (1/3)

① 에디트 컨트롤

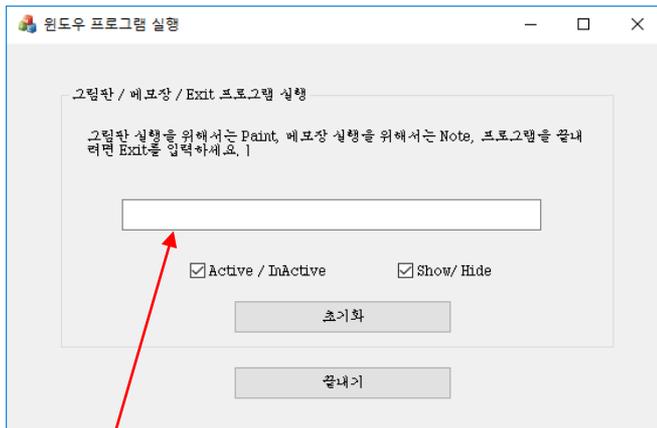
② EN_CHANGE 메시지: 에디트 컨트롤 위에 쓰여진 글자가 바뀔 때마다 발생하는 메시지



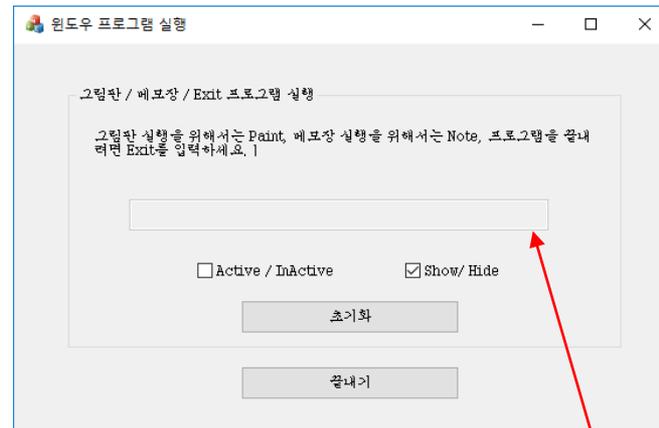
10.1절 실행 파일 구동 프로그램 작성의 이해 (2/3)

④-1 EnableWindow() 함수

```
GetDlgItem(IDC_EDIT_INPUT)->EnableWindow(TRUE); // 활성화  
GetDlgItem(IDC_EDIT_INPUT)->EnableWindow(FALSE); // 비활성화
```



활성화 상태

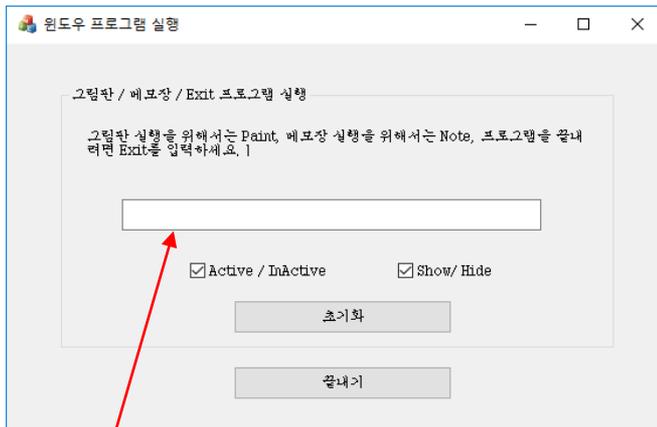


비활성화 상태

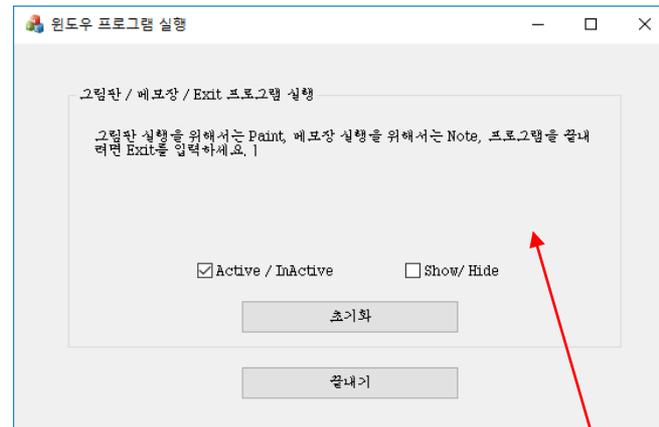
10.1절 **실행 파일 구동 프로그램 작성의 이해 (3/3)**

④-2 ShowWindow() 함수

```
GetDlgItem(IDC_EDIT_INPUT)->ShowWindow(SW_SHOW); // 표시  
GetDlgItem(IDC_EDIT_INPUT)->ShowWindow(SW_HIDE); // 숨김
```



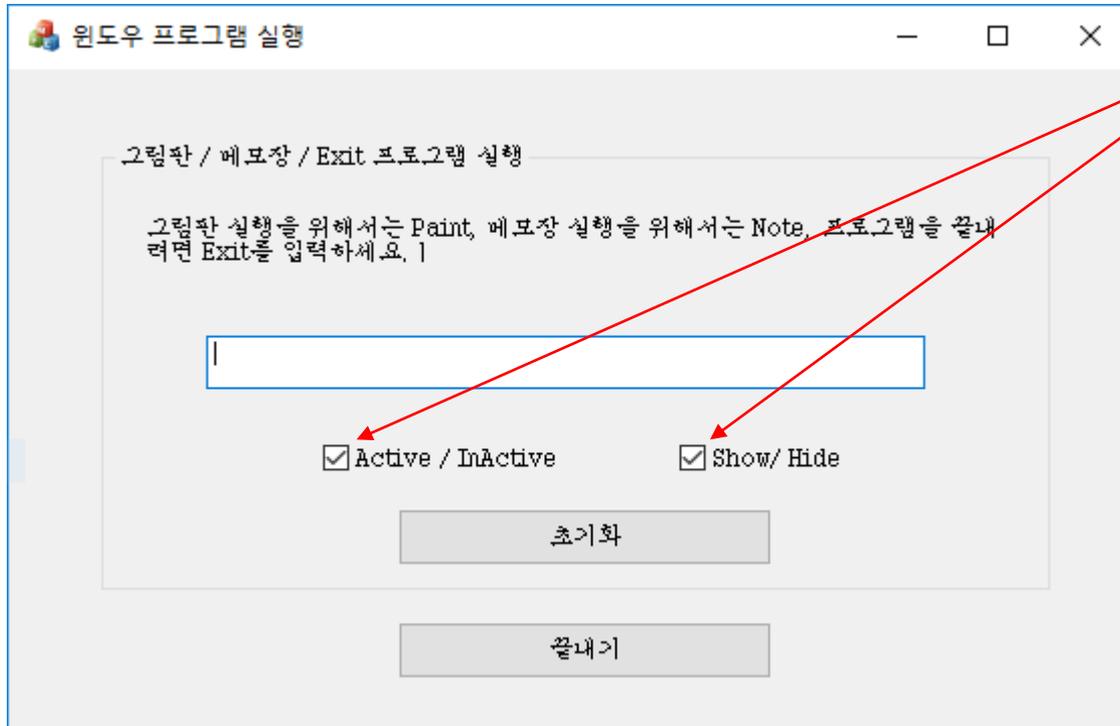
표시



숨김

실행 파일 구동 프로그램 작성

- 만들고자 하는 대화상자 기반 프로그램
 - 에디트 컨트롤에 입력한 프로그램을 실행시킴.
 - 예: “paint”를 입력하면 그림판 프로그램을 실행 시킴.



체크 박스 이용

OnInitDialog() 함수

- OnInitDialog() 함수는 대화상자가 화면에 표시되기 직전에 실행되는 함수임.
 - 대화상자가 화면에 표시되기 직전에 하고 싶은 일들을 수행시키면 됨.
 - 예: 변수 값의 지정 등.

```
m_chActive = TRUE;
```

```
m_chShow = TRUE;
```

```
UpdateData(FALSE); ← 변수 값 → 에디트 컨트롤
```

EN_CHANGE 메시지 처리

- 에디트 컨트롤의 화면상의 텍스트가 변경되면 EN_CHANGE 메시지가 발생됨.

```
if (UpperChar == "DVD")
{
    system("C: && cd C:\\Program Files (x86)\\Windows Media Player && wmplayer.exe");
    m_strInput = _T("");
    UpdateData(FALSE);
}
```

주의: 환경 변수 Path에 등록되어 있지 않은 폴더 안의 실행 파일을 실행 시키기 위해서는, 위와 같이 **“드라이브명: && cd 경로명 && 실행 파일명”** 형태로 system() 함수의 매개 변수를 작성해 주어야 함.

질문

Q & A